

Thema : Spelen

Onderwerp : Je eigen flipperkast !

3^e gr

Doel :

- Je leert een eigen flipperkast ontwerpen.
- Je maakt je eigen flipperkast aan de hand van je stappenplan.



Dit moet je klaarzetten :

Afhankelijk van het ontwerp waarvoor je kiest, heb je misschien ander materiaal nodig. Dit breng je zelf mee.

Verbruiksmateriaal

- houten plank (als basis)
- houten latjes in verschillende maten
- ± 50 nageltjes met kop : 2,5 cm
- ± 20 elastiekjes
- 2 stokjes : 12 cm x 1 cm (of friscostokjes)
- 1 knikker
- kosteloos materiaal (kurk, kroonkurk, dop plastieken fles, ...)

Gereedschap

- hamer
- trektang
- lat 30 cm
- kleurpotloden / stiften



Probleemstelling :

Hoe kan ik een flipperkast maken?



Enkele tips :


Maak eerst een goed ontwerp voor je flipperkast. Denk goed na welke hindernissen je wilt inbouwen, lichtjes die aangaan, geluiden

...

Werk goed volgens je plan.

Wees voorzichtig als je de nageltjes in klopt, opgepast voor de vingers !

Let op dat je de nagels niet door de plank klopt anders beschadig je je bank. Voor alle veiligheid kan je er een mat onder leggen.

<p>STAP 1</p> 	<p>Aan het werk nu !</p> <p>Het denkwerk : denk in je groepje na over de volgende vragen.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Hoe werkt een flipperkast? - Uit welke delen bestaat een flipperkast? - Welke materialen kun je gebruiken? - Wat heb je zeker nodig / wat zou je eventueel kunnen gebruiken? - Ga je ook met lichtjes / geluiden werken? <p>Zoek eventueel voorbeelden op internet</p>
<p>STAP 2</p>	<p>Bespreek dit met de ganse klas. Maak een lijstje met eisen waaraan je flipperkast moet voldoen.</p>
<p>STAP 3</p>	<p>Maak in je groep een werktekening van je flipperkast. Denk goed na over hoe de knikker moet rollen. Duid nageltjes en elastiekjes aan, eventueel ook andere hindernissen.</p> <p>Noteer welke materialen je zal gebruiken ! Maak een lijstje van wat je allemaal nodig hebt.</p>
<p>STAP 4</p>	<p>Bespreek je ontwerp even met de meester of juf.</p>
<p>STAP 5</p>	<p>Maak je flipperkast volgens je werktekening. Spreek af in je groep : wie doet wat ? Bedenk een stappenplan.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Verzamel het nodige materiaal en gereedschap (zie werktekening). 2. Breng je schema over (in potlood, ...) op het houten bord 3. Versier het bord met tekeningen, ... 4. Klop alle nageltjes in. 5. Elastiekjes, flippers, voetjes onder flipperkast, ... bevestigen
<p>STAP 6</p>	<p>Test je flipperkast eens goed uit ! Kijk alle punten van de checklist na. Andere vragen kunnen zijn:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zitten alle spijkers vast ? Zijn alle spijkers recht ingeklopt ? - Wordt de knikker goed weggeschoten ? - Kaatsen de knikkers voldoende terug door de elastiekjes ? - Werken de flippers goed ? - Kan de knikker niet uit de flipperkast rollen ? - Is de flipperkast mooi afgewerkt ?
<p>STAP 7</p>	<p>Breng indien nodig verbeteringen aan en test opnieuw ! Veel plezier ! Ruim alles netjes op.</p>



Wat heb je ontdekt tijdens het bouwen van de flipperkast ?
Welke moeilijkheden kwam je tegen ?
Hoe heb je deze problemen opgelost ?

Thema : **Spelen**

Onderwerp : **Je eigen flipperkast**

3^e gr

